

NUS-NNSX-AUS

NINTENDO⁶⁴

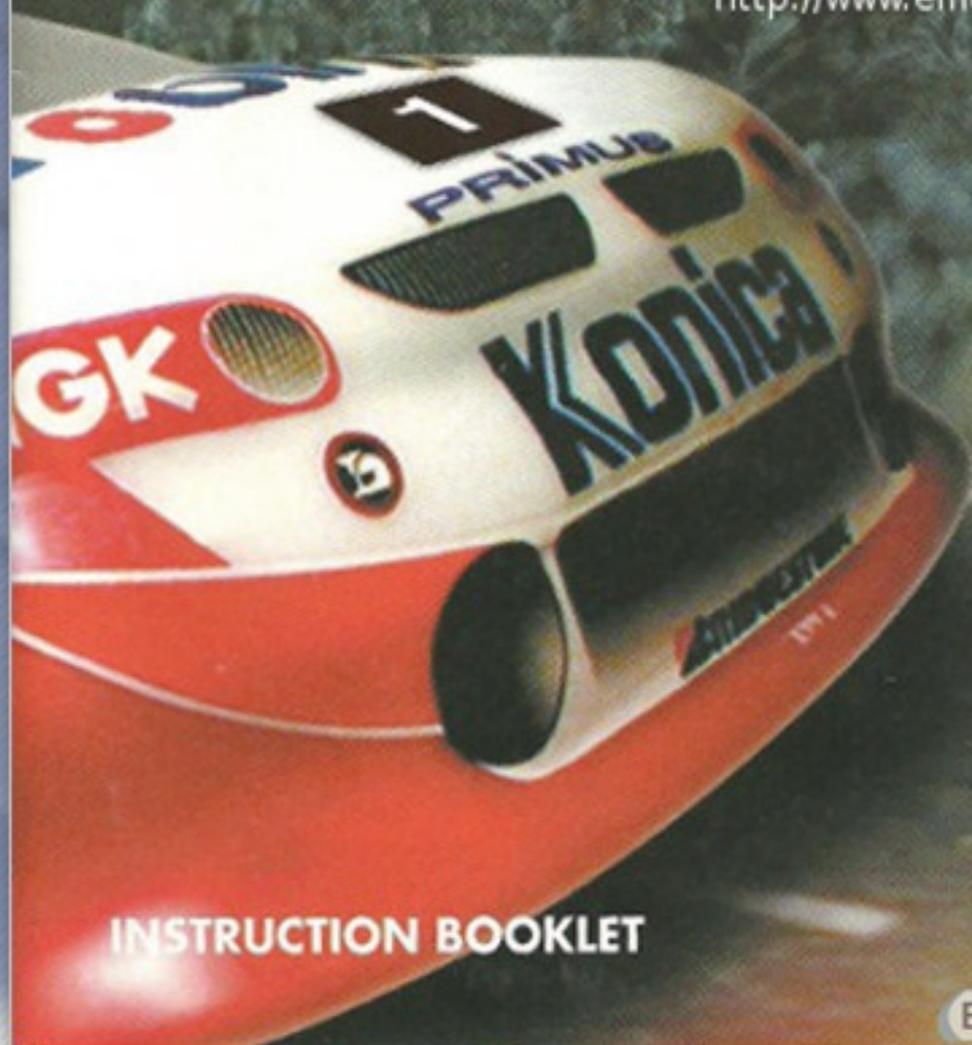


HSV

Adventure Racing!

Traduit en Français par BFrancois

<http://www.emulation64.fr>



INSTRUCTION BOOKLET

Emulation64.fr

TABLE DES MATIERES

STICK ANALOGIQUE	3
DEMARRAGE	4
COMMANDES PAR DEFAUT	5
COMMENCER A JOUER	6
<i>Menu Principal</i>	
<i>Naviger dans les Menus</i>	
<i>Démarrer Rapidement</i>	
MODES DE JEU	8
<i>1 Joueur</i>	
<i>2 Joueurs</i>	
<i>HSV Battle</i>	
<i>Championnat</i>	
OPTIONS	12
<i>Audio</i>	
<i>Affichage</i>	
<i>Commandes</i>	
SAUVEGARDER ET CHARGER	14

STICK ANALOGIQUE

La manette Nintendo 64 a un stick qui utilise un système analogique qui lit les angles et la direction de ses mouvements.

Cela permet un contrôle plus précis qui n'est pas possible avec la croix directionnelle.

Lorsque vous allumez la console, ne touchez pas au stick analogique et laissez-le dans sa position neutre.



Si vous orientez le stick analogique vers une direction lorsque vous allumez la console, cette position sera considérée comme neutre. Cela causera des problèmes de direction dans le jeu.

Pour réinitialiser la position neutre du stick analogique une fois le jeu lancé, appuyez sur le **bouton Start** tout en maintenant les boutons **L** et **R** enfoncés.



Le stick analogique est un instrument de précision, faites en sorte de ne pas y renverser de liquide ou d'y placer des objets étrangers.

Ce jeu est compatible avec le Controller Pak et le Rumble Pak.

Avant d'utiliser ces accessoires, merci de lire les notices d'utilisation du Controller Pak et du Rumble Pak.

Suivez correctement les instructions à l'écran pour savoir quand insérer ou retirer ces accessoires.

DEMARRAGE



- Eteignez la console Nintendo 64.

Attention : ne jamais insérer ou retirer la cartouche de jeu lorsque la console est allumée.

- Vérifiez que la manette N64 est branchée sur le port n° 1 de la console. Si vous jouez avec un ami, branchez la deuxième manette sur le port n° 2 de la console.

- Insérer la cartouche de jeu dans le slot prévu à cet effet. Appuyez fermement sur la cartouche pour bien enfoncer le jeu dans le slot.

- Allumez la console. L'écran de vérification du Controller Pak va s'afficher. Si vous ne voyez pas cet écran, recommencer l'opération depuis le début.

- Appuyez ensuite sur le **bouton Start** pour passer l'introduction du jeu et afficher le Menu Principal.

COMMANDES PAR DEFAUT

Les commandes de jeu peuvent être changées dans le Menu Options.

- **Reculer** : Appuyez simultanément sur les **boutons A et Z**
- **Dérapiage Puissant** : Freiner (**bouton B**) tout en accélérant (**bouton A**) dans un virage.



COMMENCER A JOUER

HSV Adventure Racing est un gros jeu de course qui va vous procurer beaucoup de plaisir.

Des raccourcis et des secrets sont cachés partout.

Vous pouvez foncer sur un mur ou une fenêtre, ou bien effectuer un saut géant et vous retrouver sur une partie du circuit dont vous ignoriez l'existence. Si vous explorez les circuits en mode " Single Race ", on ne pourra plus vous arrêter en championnat.

Menu Principal

Le Menu Principal s'affiche après l'indroduction du jeu.

Cet écran vous permettra de choisir le mode de jeu et de modifier les options de jeu.



- **One Player :**
Jouez en mode 1 joueur dans une course simple ou en championnat.
- **Two Player :**
Faites une course contre un ami en tête à tête.
- **HSV Battle :**
Affrontez-vous dans un mode déjanté et collectez des objets bonus. (voir le mode " HSV Battle ").
- **Options :**
Modifiez les paramètres audio, l'affichage, ainsi que les commandes du jeu.
- **Records :**
Cet écran affiche les meilleurs temps pour chacune des courses.

COMMENCER A JOUER

Naviguer dans les Menus

- Mettre en surbrillance une option du menu :
Orientez le stick analogique vers le haut ou vers le bas (↑, ↓)
- Modifier une option du menu :
Orientez le stick analogique vers la gauche ou vers la droite (←, →)
- Valider / Aller au menu suivant :
Appuyez sur le **bouton Start**
- Annuler / Retourner au menu précédent :
Appuyez sur le **bouton B**

Démarrer Rapidement

- Sélectionnez "**One Player**" depuis le Menu Principal.
- Sélectionner "**Single Race**" (Course Simple).
- Sélectionnez "**Full Grid**" pour jouer contre plein d'adversaires contrôlés par la console, "**Duel**" pour jouer contre un seul adversaire, ou "**Time Attack**" pour jouer contre la montre.
- Sélectionnez le niveau de vos adversaires : "**Easy**" (Facile), "**Medium**" (Normal), ou "**Hard**" (Difficile).
- Sélectionnez le circuit auquel vous voulez jouer.
- Sélectionnez votre véhicule ainsi que sa couleur
- Choisissez la transmission "**Automatic**" ou "**Manual**", puis appuyez sur le **bouton Start**.

Remarque : si vous voulez utiliser le Rumble Pak, insérez le dans votre manette et appuyez sur le **bouton Start**.

La course commence...

MODES DE JEU

Montez dans votre voiture, votre aventure commence...

Le mode "**Single Race**" vous donne la chance d'explorer les circuits, de découvrir des passages secrets, et de vous familiariser avec les commandes du jeu avant de commencer les choses sérieuses en participant à un championnat (mode "**Championship**").

Vous pouvez également faire une course en tête à tête contre un ami en mode "**Two Player**", ou vous mesurer à vos amis (jusqu'à 4 joueurs) dans le mode déjanté "**HSV Battle**".

One Player (1 joueur)

Explorez les circuits et trouvez des raccourcis.

Ce mode vous permet de jouer contre la montre, de faire la course contre un seul adversaire, ou contre plein d'adversaires.

Two Player (2 joueurs)

Testez vos compétences de conduite en vous mesurant à un ami sur les circuits disponibles.

HSV Battle

C'est un mode déjanté qui se déroule dans une variété d'arènes de jeu. Vous pourrez affronter vos amis (jusqu'à 3) en faisant des courses folles à l'aide d'objets bonus cachés :



Le premier joueur qui obtient 6 emblèmes HSV et trouve la sortie est le vainqueur !



Le joueur qui touche cette bombe reçoit des dégâts.



Activez cet objet mystérieux et regarder ce qui va arriver à vos adversaires !

MODES DE JEU



Cette fusée cible automatiquement l'adversaire le plus proche et lui cause de gros dégats.



Visez ces projectiles correctement, et vous toucherez un autre joueur et lui volerez un de ses emblèmes.



Cette boite vous redonne de la santé si vous avez subit des dégats.



Cette boite vous enlève de la santé si vous la touchez.



En activant cet objet, vous deviendrez invincible pendant quelques secondes.



Cette jauge représente votre santé.
Elle baissera si vous subissez des dégats.
Une fois vide, votre véhicule est détruit et vous perdrez un de vos emblèmes.

MODES DE JEU

Championship (Championnat)

Il va falloir gagner si vous voulez vous mesurer à de vrais pilotes.

Si vous conduisez bien et que vous obtenez assez de points, vous pourrez débloquer d'avantage de circuits et de véhicules.

En mode Championnat, pour accéder à la course suivante et conserver les nouveaux circuits auxquels vous avez joué, il faudra terminer au moins à la 3ème place du classement général.

Si vous terminez à la 4ème place ou plus, vous devrez recommencer.

Terminer 1er du classement général à la fin de la dernière course vous permettra de débloquer l'accès au championnat suivant, ainsi qu'au niveau supérieur des véhicules.

• Objets bonus :



Collectez les boîtes " 2 ", " 5 " et " 10 " points pour gagner des bonus spéciaux.

En mode championnat, vous pouvez également récupérer des points bonus en fonçant dans des boîtes éparpillées dans le circuit.

Si vous ne vous qualifiez pas pour la course suivante, mais que vous réussissez à récupérer assez de points grâce aux boîtes " 2 ", " 5 " et " 10 " points, vous pourrez gagner un " Continue " qui vous permettra de recommencer le circuit au lieu de tout recommencer depuis le début.

Si vous n'avez pas besoin du " Continue ", il pourra être utilisé plus tard.

Astuce : Prenez les chemins cachés pour trouver toutes les boîtes bonus.

Si vous récupérez 100 points de bonus sur un circuit pendant un championnat, vous débloquerez de nouvelles arènes en mode " HSV Battle ".



Si vous foncez dans une boîte Turbo (Nitro), vous gagnerez quelques secondes de vitesse.

MODES DE JEU

- **Split Time (Temps Intermédiaire) :**



Dans tous les modes 1 et 2 joueurs qui vous permettront de faire la course contre des adversaires, un temps intermédiaire sera affiché en haut à droite de l'écran (sous votre temps de course).

Il vous indiquera à combien de secondes se trouve l'adversaire devant vous. C'est un bon moyen de vous prévenir si vous êtes trop en retard.

- Si vous êtes trop en retard, vous serez disqualifié et devrez recommencer la course.

- En mode Championnat, une disqualification signifie que vous devrez recommencer depuis le début.

Si vous avez un " Continue ", vous pourrez recommencer uniquement le circuit en cours.

- En mode 2 joueurs, vous devrez attendre que votre ami termine la course si vous êtes disqualifié.

OPTIONS

Si vous voulez personnaliser les options pour les prochaines courses, allez au Menu Principal, et sélectionnez " **Options** ".

Audio

- **Speech** :
Permet d'ajuster le volume des commentaires.
- **Effects** :
Permet d'ajuster le volume des effets spéciaux.
- **Music** :
Permet d'ajuster le volume de la musique.
- **Sound** :
Permet de choisir entre un son "Mono" ou "Stéréo".

Graphics (Affichage)

- **Display** :
Permet d'afficher (**ON**) ou de retirer (**OFF**) les informations de course à l'écran.
- **Map** :
Permet de changer l'apparence de la carte pendant les courses.
Les joueurs sont représentés par de gros points de la couleur de leur véhicule, et les adversaires par de petits cercles.
Trois paramètres d'affichage de la carte sont possibles :
ZOOM : Une portion de la carte est zoomée, cela permet d'anticiper le prochain virage ou de vérifier s'il y a un raccourci.
FULL : La carte est affichée en entier, cela permet de voir où se trouvent exactement vos adversaires.
OFF : La carte n'est pas affichée.



Votre voiture

Adversaires

Circuit

OPTIONS



Si vous allez dans la mauvaise direction, un message s'affiche à l'écran

Setup (Commandes)

Choisissez une des 2 configurations prédéfinies, ou bien personnalisez tous les boutons de votre manette Nintendo 64.



SAUVEGARDER ET CHARGER

Pour sauvegarder votre progression en championnat, ainsi que vos records, il est nécessaire d'insérer un Controller Pak dans la manette du Joueur 1 avant de lancer le jeu HSV Adventure Racing.

Si vous commencez une partie avec assez d'espace libre sur votre Controller Pak, un fichier de 4 pages mémoire est créé.

Remarque : Si vous avez besoin de supprimer des fichiers sur votre Controller Pak afin de faire de la place, lisez la notice d'utilisation du Controller Pak.

- Pour sauvegarder un championnat complet ou des nouveaux records, suivez les indications affichées à l'écran.
- Vous pouvez switcher entre Controller Pak et Rumble Pak, ce qui vous permettra de jouer avec des vibrations. Attention, attendez que le jeu vous demande d'insérer les accessoires.
- Vous ne pourrez créer qu'un seul fichier de sauvegarde par Controller Pak. Si vous choisissez d'enregistrer votre progression sur une sauvegarde existante, celle-ci sera perdue.
- Si vous lancez le jeu sans avoir au préalable inséré votre Controller Pak dans la manette, il sera impossible de l'insérer plus tard et vous ne pourrez pas sauvegarder votre progression.